

1) Ziel in dieser Aufgabe ist es, dass der Ozobot am Ende ein Viereck fährt. Geht dazu wie folgt vor:

- a) Überlegt gemeinsam, welche *Blöcke* ihr in Ozoblockly braucht, um ein Viereck zu fahren.
- b) Ordnet diese *Blöcke* sinnvoll in Ozoblockly an und überträgt das Programm an den Ozobot.

2) Überlegt euch selbst, wie ihr euer Programm erweitern könnt. Schreibt auf, was der Roboter am Ende können soll.

3) Programmiert die Idee aus Aufgabe 2) in Ozoblockly und überträgt dies an euren Ozobot.

Zusatz: Vokabelliste

Englisch	Deutsch	Englisch	Deutsch	Englisch	Deutsch
Movement	Bewegung	Slight	Leicht	Timing	Hier:Wartezeit
Move	Hier:Richtung	u-turn	Umdrehen	Loops	Schleifen
Forward	Vorwärts	Spin	Kreiseln	Repeat forever	Wiederhole für immer
Backward	Rückwärts	Circle	Kreis	Repeat [2] times	Wiederhole [2] mal
Speed	Geschwindigkeit	Light Effects	Licht-Effekte		
Rotate	Drehen	Traffic light	Ampel		